

Europoly für Grundschulen

Europa spielerisch entdecken – Geografie, Politik und Kultur

Die Idee von „Europoly“ ist, Schülerinnen und Schülern der 2. bis 4. Klasse das Thema „Europa“ auf unterschiedliche Art und Weise näher zu bringen. Dabei wird auf altersgerechte und spielerische Methoden zurückgegriffen. Neben einem Eindruck über die geografische und kulturelle Vielfalt Europas der vermittelt werden soll, liegt der Fokus auf der Vermittlung des Unterschiedes zwischen Europäischer Union als politische Institution und dem geografischen Europa. Als Methoden kommen das „Europa-Puzzle“ der LpB, ein „1, 2 oder 3“ - Europa-Quiz, sowie ein „Sprachen-Spiel“ zum Einsatz.

Beispielprogramm (2 Durchgänge)

8.35 Uhr	Begrüßung und Warm Up
8.55 Uhr	Europa-Puzzle
9.25 Uhr	„1, 2 oder 3“ - Europa-Quiz
9.45 Uhr	Sprachen-Spiel
10.05 Uhr	Nachbesprechung
	Pause
10.30 Uhr	Begrüßung und Warm Up
10.50 Uhr	Europa-Puzzle
11.20 Uhr	„1, 2 oder 3“ - Europa-Quiz
11.40 Uhr	Sprachen-Spiel
12.00 Uhr	Nachbesprechung danach Ende der Veranstaltung

lpb

Landeszentrale
für politische Bildung
Baden-Württemberg